



Le Journal de Ouffff

Édito

Bonjour à tous !

Tout d'abord, toute la Ouff Team vous présente ses meilleurs vœux pour 2012 et vous souhaite une années remplie de bonheur, de joie et robots !

La rédaction reprend du service pour vous présenter la coupe de France 2012, à laquelle nous allons bien entendu participer.

L'équipe est déjà au travail pour préparer le robot. Notre objectif cette année : les phases finales. Nous misons pour cela sur la fiabilité que notre robot a acquis ces deux dernières années. Maintenant que notre robot se déplace avec précision, surtout ne changeons rien ! Et concentrons nous sur le jeu pour marquer un maximum de points à chaque match.

Nous espérons que cette nouvelle coupe vous fera à nouveau vibrer et aimer les robots.

Levez l'ancre, hissez la grand'voile et cap sur la Ferté Bernard !!

Bonne lecture et à très bientôt.

La Ouff Team



Dans ce numéro :

La coupe 2012 2

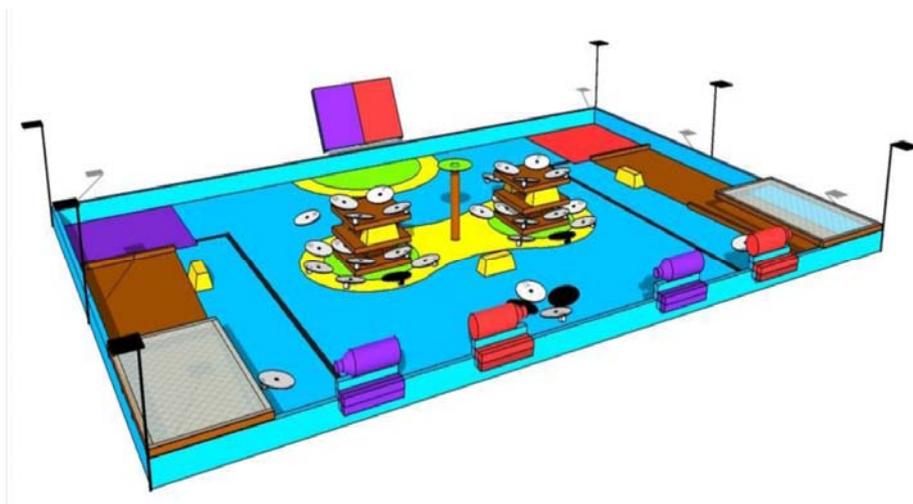
Et la coupe suisse ? 2

Le robot 2012 3

Construction du terrain d'entraînement 3

Les bonus ! 4

Agenda 4





A l'abordage !

La coupe 2012

Dates : du 16 au 19 mai 2012

Lieu : La Ferté Bernard
(72 Sarthe)

Thème : L'île au trésor

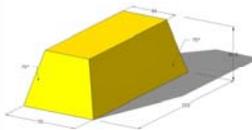
Cette année les règles du jeu sont les suivantes :



La carte du trésor

Le but du jeu est d'amasser le plus gros trésor.

Les matchs impliquent deux équipes, l'une en bleu, l'autre en rouge. Chaque équipe peut engager deux robots !



Un lingot

Les robots partent d'une zone de départ de leur couleur, située dans l'un des coins arrière de la table. C'est également là que se situe leur bateau dans lequel il faudra rapporter le trésor.

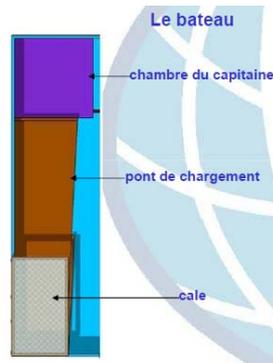
Les éléments du trésor sont :

- des pièces noires ou blanches : 1 points
- des lingots : 3 points



pièces blanches et noires

Ces éléments devront être ramassés sur le terrain de jeu puis être placés dans l'une des trois parties du bateau : le pont, la chambre du capitaine ou la cale.



Les plus fourbes des pirates pourront voler le trésor que l'adversaire a placé dans son bateau ! Sauf si le trésor est bien gardé dans la chambre du capitaine.

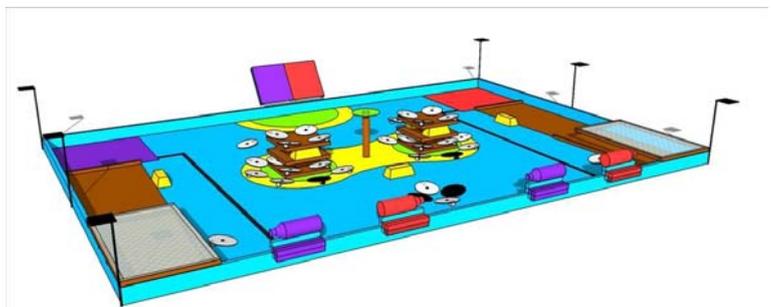
Les robots peuvent également découvrir la carte du trésor (5 points) ou lancer des boules à la mer (5 points).

Les matchs durent 90 secondes.

Le terrain de jeu comporte différentes zones : Les bateaux (de chaque côté), la mer (en bleu), l'île aux cacahuètes (au centre) et la plage (au loin) avec la carte du trésor.



Sur l'île aux cacahuètes, des totem regorgent de pièces.



Affiche de la coupe suisse 2011

Et la coupe suisse ?

Nous nous sommes inscrits à la coupe suisse de robotique qui aura lieu à Yverdon-les-Bains, à 40 km environ au nord de Lausanne. La date n'est pas encore connue, mais ce sera sûrement quelques semaines avant la coupe de France.

Les règles du jeu sont les mêmes que pour la coupe de

d'Europe, et donc que pour la coupe de France.

Ce sera pour nous un bon entraînement en conditions réelles et l'occasion de nous mesurer à la réputée précision suisse !



Le robot 2012

Le robot de cette année ressemble beaucoup à celui de l'année passée dont nous avons repris tous les éléments. Nous avons simplement ajouté quelques éléments pour pouvoir récupérer le trésor.



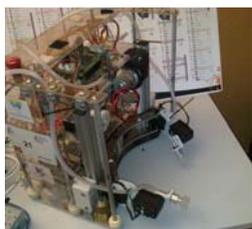
Pompes et électrovannes

relâcher les éléments.

Les bras peuvent se déplacer verticalement et horizontalement et les ventouses peuvent être orientées sur 360°.



Une ventouse



Le robot 2012 !

Nous avons ainsi équipé notre robot de deux bras mobiles munis de ventouses. Des pompes à vide vont créer une dépression au centre des ventouses pour aspirer et maintenir les éléments de jeu.

Des électrovannes permettent de couper l'aspiration et de



Un bras de pirate

Construction du terrain d'entraînement

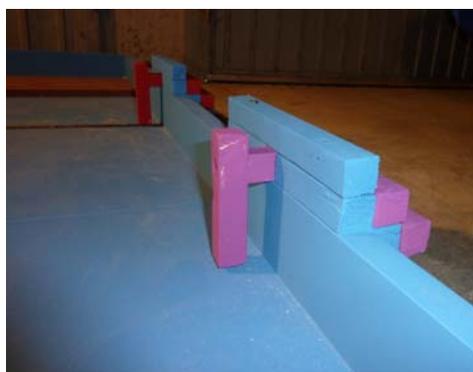
Nous avons choisi de construire un terrain de jeu complet pour pouvoir nous entraîner. Il est composé de neuf morceaux pour faciliter son transport. Voici quelques photos de la construction.



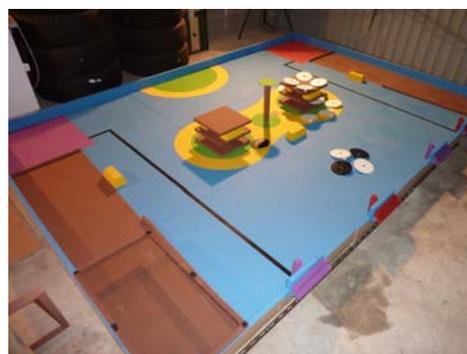
Découpe des planches



Assemblage



Éléments de jeu



Paré pour les tests !

Les bonus !

Un peu d'organisation est toujours utile !

Nous avons récupéré des mallettes en plastique pour ranger et transporter les accessoires et pièces détachées du robot.

Avec un peu de mousse, tout est bien calé et pourra supporter les nombreux transports.

Nous avons également investi dans un chargeur de batteries intelligent (en bleu dans la mallette « alimentation ») pour être sûr de ne pas tomber en panne sèche en plein match !



Malette « Alimentation »



Des glaces ? Non, des pièces détachées bien rangées !

Agenda



Pour suivre les aventures de la Ouff Team, inscrivez vous à la newsletter en envoyant un e-mail avec pour objet subscribe à : news.ouffteam-request@ml.free.fr

ASSOCIATION OUFFTEAM

3 Place Carnot
26100 Romans sur Isère
ouffteam@gmail.com
www.ouffteam.free.fr

