N°6 16 juillet 2011

Le Journal de Oufff

Édito

Bonjour à tous !

Ce numéro six de votre, désormais bien connu, Journal de Oufff fera un petit bilan de la coupe 2011.

Nous en profiterons pour donner la parole aux membres de l'équipe qui souhaitent témoigner de leur expérience de Oufff.

Nous n'oublierons pas de remercier nos sponsors qui nous permettent chaque année d'améliorer le robot et monter dans le classement de la coupe de France.

L'équipe va maintenant s'accorder un peu de repos. Mais nous nous remettrons au travail très vite pour avoir un maximum d'avance sur la coupe 2012 !

Le Journal de Oufff, s'accordera ensuite une petite pause. Mais ne vous inquiétez pas, d'autres numéros suivront !

Bonne lecture à tous.

La Oufff Team

N'hésitez pas à visiter notre site Internet : (www.ouffteam.free.fr) pour retrouver tous les numéros du journal de Oufff.

Dans ce numéro :

Coupe 2011 : Le Bilan ! **2**

Nos partenaires **3**

Le mot du Pez **4**

Témoignages **4**

Oufff Team ? 6

Le Journal de Oufff 6

Danse à La Croix-Rousse ...
La Passion de la Danse !

MICRO EDUCATION

BÉGUET

Coupe 2011 : Le Bilan !

La coupe

Commençons ce bilan par la fin, la compétition 2011.

Cette année, le jeu était plutôt simple: seulement trois types d'objets, assez similaires; un terrain sans trop d'embuches; plusieurs façons possibles de marquer beaucoup de points. Et nous avons marqué 190 points en un seul match. Lors des phases finales, les scores n'étaient pas beaucoup plus élevés, voir bien inférieurs ! Les phases finales, que nous visions pour cette année, nous étaient donc accessibles.

Nous avons d'ailleurs pu accéder à la 27ème place du classement en jouant un match de moins que prévu.

Que c'est-il alors passé ?

Nous avons eu du mal à nous homologuer (étape indispensable pour participer aux matchs) à cause du système d'anticollisions et d'évitement. Ce système, obligatoire, doit, au minimum, arrêter le robot avant qu'il ne percute le robot adverse. Nous souhaitions, après son arrêt, que le robot contourne l'obstacle. Malheureusement, des problèmes avec les capteurs détectant les obstacles ont compliqué la tâche et le comportement du robot était très instable. Après la réparation des capteurs, nous avons décidé d'oublier le contournement des obstacles et nous contenter de poursuivre notre trajectoire une fois l'obstacle disparu. Il ne nous restait en effet plus beaucoup de temps pour nous homologuer. Nous avions déjà raté la première session d'homologations et le premier match et il fallait définir une trajectoire pour marquer quelques points et s'homologuer au plus vite !

Nous avons ensuite pu jouer. Premier match, le robot a fait tout ce qu'on lui avait demandé. Comme nous n'avions pas eu le temps de faire une trajectoire assez longue, le robot n'a rien fait pendant les dernières secondes du match.

Au second match, des collisions ont perturbé le robot et la trajectoire ne prenait pas en compte la configuration du terrain que nous avions pour ce match.

Le troisième, l'apothéose, nous marquons 190 points d'un seul coup. Tout a parfaitement fonctionné. Trajectoire optimisée pour marquer un maximum de points, robot précis et rapide, pas d'influence de l'adversaire (ça aide). Le robot était au top de ses possibilités.

Lors du quatrième et dernier match, nous avons joué de malchance. La pince ne s'est pas levée. La raison reste inexpliquée à ce jour (mais nous chercherons !). Puis le robot a été gêné et n'a pas posé les pions avec précision. Déception de l'équipe.

La conception du robot : pourquoi tant de difficulté à la coupe ?

Les problèmes que nous avons rencontrés avec le robot ont une explication simple : nous n'étions pas tout à fait prêts !!

Nous avons commencé à étudier le règlement de la coupe 2011 en octobre 2010. Nous avons alors défini les objectifs et les grandes lignes de la conception du robot.

Ensuite, peu d'activité jusqu'en janvier 2011, chacun aillant des occupations plus personnelles que le robot.

Le nouveau bloc moteur a tout de même été usiné par Pat et le robot de l'année passée a été démonté pour n'avoir plus qu'a remonter le pièces sur la nouvelle base roulante.

Nous nous retrouvons donc mi janvier pour l'AG ordinaire avec seulement une base roulante. Pas encore de pince, ni même de quoi poser les cartes électroniques.

Puis tout s'accélère. Février, mars, avril : asservissement, cartes électroniques, logiciel, usinage des pièces. Ca avance mais par à-coups.

Le montage du robot se termine début mai et peut recevoir l'électronique. Il ne nous restera que trois semaines pour tout finir !

C'est très peu !

D'autant que la pince ne bouge toujours pas toute seule et qu'il reste encore quelques pièces mécaniques à monter.

Il nous aurait fallu un bon mois de tests pour pouvoir fiabiliser le robot et se concentrer sur la stratégie avant même d'aller à la coupe.

Coupe 2011 : Le Bilan ! (suite)

Le fond du problème

Un manque de temps pour certains, un manque d'implication pour d'autres ont très clairement freiné le développement du robot et réduit nos chances d'accéder aux phases finales.

Comme tous les ans, beaucoup étaient très motivés et voulaient s'impliquer en début de saison. D'autres avaient prévenu qu'ils ne pourrait pas consacrer beaucoup de temps à l'association cette année, qu'ils ne pourraient pas organiser et gérer la conception du robot et que leur contribution se serai que ponctuelle.

Les objectifs de chacun et le planning ont été faits en tenant compte de ces informations. Mais, par manque de temps, de motivation ou à cause d'évènements malheureux, tous ne sont pas arrivés à tenir les objectifs et délais, retardant la réalisation du robot le temps que quelqu'un termine ce qui manquait.

Nous avons aussi et malheureusement pu constater que sans une organisation hiérarchique du travail, les membres avaient beaucoup de mal à prendre des initiatives et à se mettre par eux même au travail dans les temps.

Il est donc important que chaque membre réfléchisse à son implication et soit clair sur ce que l'on peut attendre de sa part. C'est le seul

moyen pour ne pas se retrouver au pied du mur et que le planning soit tenu.

Nous avons pu voir cette année que notre robot à atteint un assez bon niveau de fiabilité et de performances pour espérer être dans les dix premiers mais qu'il nous faut revoir notre organisation pour disposer du temps nécessaire pour sa mise au point avant la coupe.

Nos partenaires

Quelques entreprises nous aident chaque année en nous apportant un soutient financier, matériel mais aussi moral. Nous les remercions très chaleureusement et vous les présentons.

Micro Éducation

Micro-Éducation est une société de service, spécialisé dans la formation auprès des collectivités territoriales. Elle assure la formation sur les produits des sociétés CIRIL et Digitech. Son équipe de formation compte actuellement plus de 30 formateurs repartis sur tout le territoire français.

MICRO-ÉDUCATION - 3 Place Carnot 26100 Romans Sur Isère

Téléphone : 04 75 70 06 12

Danse à la Croix Rousse

Danse à la Croix Rousse est une école de danse classique pour tous les niveaux (débutant à très confirmé). Elle accueille les femmes de tous âges (de 4 à 70 ans). Danielle Béchet, le professeur, fait partager sa passion tous les jours et tous les soirs (sauf le week-end). Et tous les deux ans, vous pouvez admirer le talant des danseuses lors d'un gala au Radiant (Caluire et Cuire).

DANSE A LA CROIX ROUSSE - 30, Rue d'Ivry 69004 LYON

Téléphone : 04 78 30 17 02 - Site web: http://danse.croix.rousse.free.fr

La chaudronnerie Béguet

Spécialisée dans le travail de l'acier inoxydable et de l'aluminium, cette chaudronnerie conçoit et réalise sur mesures du matériel pour l'agro-alimentaire ou les industries qui nécessitent des niveaux élevés d'hygiène et de propreté. On trouve ses produits principalement dans les domaines viticoles, laitiers, de la santé et de l'industrie automobile.

SARL BEGUET - 101 Route de Fontachon - 69830 St Georges de Reneins

Téléphone : 04 74 09 79 38 - Site web: http://beguet.free.fr

Le mot du Prez

Pierre - Emmanuel G.

Président de l'association.

Chers lecteurs,
l'année a été dure en bien des points pour tout le monde. Certains ont par ailleurs été moins épargnés que d'autres. Néanmoins, nous avons su cette année de plus nous dépasser et entrer dans la compétition avec un robot à fort potentiel.
Bien qu'ayant connu quelques difficultés technique et organisationnelle à l'approche de la coupe, le robot s'est hissé honorablement à la 27ème place, meilleur classement réalisé à ce jour !
Aussi je tiens à tous vous remercier: sponsors, membres et lecteurs pour nous donner chaque année la volonté de nous dépasser!
Promis, on va remettre encore çà l'année prochaine pour se rapprocher du graal !

Votre président.

Témoignages

La parole est aux membres ! Trois témoignages de participants à cette dernière coupe pour vous emmener au plus proche de l'équipe.

Rémi S.

Mécano et Cuisinier de l'équipe

L'année 2011 marque ma 5ème participation à la Coupe de France de Robotique, et la seconde au sein de la Ouffff team. L'année dernière, ma participation était plutôt symbolique, j'ai décidé de corriger le tir cette année (ou plus exactement à partir de Janvier, en raison d'un emploi du temps très dense jusque là).

Le défi de cette année était donc de concevoir et réaliser un robot complet, testé et opérationnel en moins de 4 mois. Partant de mes expériences passées au sein de Galiléo et chez mon ancien employeur, j'ai transcrit les croquis et les volontés de l'équipe en un ensemble de pièces mécaniques virtuelles en 3D sous le logiciel de CAO SolidWorks de janvier à mai. Je regrette cependant que nous n'ayons pas eu assez de temps pour tester & maîtriser le système de levage de pions, qui nous aurait permis d'intéressantes stratégies de matchs.

Durant la coupe, lorsque les mécaniciens n'ont rien à faire sur le robot, c'est que cette partie fonctionne ! C'est pourquoi j'ai pris en charge une partie de la logistique et de la gestion des repas. J'ai donc endossé le rôle de « Chef Cuistot » durant toute la coupe, avec Noé dans le rôle de Marmiton. Au menu, du frais, des légumes, que des bonnes choses ! D'ailleurs, je repenserais complètement les menus la prochaine fois, en fonction du planning des matchs.
J'assure aussi une partie de la communication au travers des photos et des films que je réalise en me baladant dans les couloirs ainsi que durant les matchs. Il me reste donc à monter un film au moins aussi « percutant » que l'année dernière !

Noé M.

Mascotte : Lapin crétin

Cette année est pour moi la toute première expérience en terme de robotique.
J'ai essentiellement aidé Rémi dans la réalisation mécanique des pinces du robot et autres ajustements mécaniques.

Pour me rattraper un peu de n'avoir que peu participé à l'élaboration du robot cette année, j'ai pris la responsabilité de la communication inter-équipe et la mise en lumière de l'équipe à travers le rôle de la mascotte, qui prend aux tripes et colle à la peau. J'ai également assisté Rémi pour proposer à l'équipe des plats frais et de qualité afin que nos codeurs et stratèges aient tous les atouts pour donner le meilleur d'eux-mêmes.

Laura E.

Envoyée spéciale culture et co-auteur du Journal de Oufff

Participer à la coupe de France de robotique, c'était forcément le faire en tant qu'observateur, enfin, en ce qui me concerne. J'avoue, j'adore me prêter à l'observation sociologique participative.

Objet d'étude : le geek au summum de son environnement : la coupe de France de robotique.

Hypothèse n°1 : le geek est par nature un être humain comme les autres. En situation de confrontation sociale avec des individus aux comportements similaires (= affection ultra développée pour les systèmes électroniques, mécaniques, informatiques et objets combinés issus des éléments pré-cités) , il est victime du "phénomène de bande" décrit par le sociologue Laurent Muchielli comme "un concept flou, désignant des formes multiples d'agissements et de regroupements bien réels mais qui semblent surtout unifiés par la peur qu'ils suscitent". Dans un tel contexte, l'individu devenu "geek" intègre alors le "gang des geeks" par mimétisme. Il fonctionne en vase clos, dans un système social contestataire des normes et standards en vigueur. Désordres post-juvéniles informatiques, actes de délinquance roboticiens, ils sont les illustres héritiers des "Blousons noirs".

Hypothèse n°2 : l'individu geek est une mise en abime de la théorie bourdieusienne de l'habitus selon laquelle l'être humain acquière socialement un comportement pré-programmé qu'il reproduit sans contestation donnant ainsi naissance aux phénomènes de domination bien connus de nos sociétés occidentales. Par exemple, l'opposition canonique entre homme et femmes. L'individu geek vient s'imposer en s'opposant à l'individu intellectuel cultivé issu d'une formation littéraire, individu nécessairement féminin. Cet ensemble de dispositions durables et transposables, l'habitus, en tant que structure structurée prompte à fonctionner comme structure structurante incorpore des expériences qui permettent alors à l'agent de se mouvoir et d'interpréter le monde social.

Méthode : Quarte jours d'observation participative au cœur de la coupe de robotique suffisent à démontrer du même coup la validité conjointe des deux hypothèses pré-citées.

Démonstration :

Voici quelques exemples de termes employés par les individus observés en situation : "AX12", "time outer", "checker", "OX5E", "GP2 D12", "cerveaux moteurs". Ces termes relèvent d'un langage non maîtrisé par l'observateur non averti, non membre du groupe. Un système de langage commun et compréhensible d'un petit groupe d'individus seulement est le premier critère qui désigne "un phénomène de bande" : il est synonyme d'un marquage identitaire fort.

L'hypothèse n°1 est vérifiée !

"ouais, mais tu comprends si tu envoies cette info, y va time outer" ....(l'observateur, dubitatif) "ah, et c'est grave ???".... "en fait, y check, y check, y trouve rien, y continue par là"... (l'observateur, bien intentionné... et dans la limite de ses capacités) "euh, sinon, tu veux un café PE?"... force est de constater que l'observateur n'est rien d'autre qu'une observatrice dont l'utilité, dans la présente situation, est réduite à peau de chagrin. En situation de domination masculine, l''individu fille réagit immédiatement en dégainant l'habitus "café", habitus féminin par excellence.

Force est de constater également que l'individu fille, notre observatrice, est capable d'intellectualiser suffisamment la situation dans laquelle elle se trouve pour établir à posteriori une sociologie des geeks basée sur un système de pensée préalablement inculqué dans le cadre d'étude de Sciences politiques utilisant un langage non entièrement maîtrisé par son lecteur geek.

L'hypothèse n°2 est vérifiée !

Oufff Team ?

Intriguant comme nom ! Pourquoi aller appeler une association de robotique de cette façon ? L'origine du nom remonte à l'époque où la plupart d'entre nous étaient encore étudiants (ou mécanicien aux services techniques ;-)) à CPE Lyon. Nous étions alors membres de Galileo, l'association de robotique de l'école, et nous avions conçu un robot plutôt efficace comparé à ceux des années précédentes qui avaient une fâcheuse tendance à fumer à la coupe. Fiers de nous, nous avions conclus que nous faisions « des trucs de ouf ! ». Le mot ouf étant le mot fou à l'envers.
Gonflés à bloc par une 52ème place à la coupe de France 2006, et une ascension constante les années suivantes, nous souhaitions continuer l'aventure en dehors de l'école, une fois notre diplôme en poche.
Pour cela, nous avons décider de créer une association à but purement divertif pour continuer à faire des « trucs de ouf » avec un robot. Le nom est venu tout de suite: nous faisons des trucs de ouf, nous sommes donc ouff (oui un peu fou !) et nous serons donc la Oufff Team ! (attention les trois f sont importants !!!)

C'est oufff, n'est-ce pas ?

Le Journal de Oufff

Vous avez été nombreux à nous communiquer votre engouement pour ce journal et nous vous en remercions.
Sa création est venu du constat que nous n'avions communiqué à nos fans (vous) aucune information depuis la fin de la coupe 2010. Il fallait donc rattraper cela et, sur ce point aussi, faire un truc de oufff !
Ce n'est pas facile de rédiger un journal un tant soit peu intéressant à lire (et à écrire) quand il faut aussi faire fonctionner un robot. Mais, votre serviteur et son équipe, ont réussi à trouver des idées, rédiger des articles, les relire (parfois vite ! Désolé pour les coquilles et les fautes d'orthographe qui trainaient), les illustrer et mettre tout ça en page pour vous offrir 6 numéros. Nous avons été pris au jeu puisque, alors qu'il était prévu de se limiter à une page par jour comme l'année passée, nous avons pu rédiger trois numéros quatre pages chacun en pleine compétition !
La parution du journal n'était pas régulière et ne le sera certainement jamais. Mais nous vous ferons désormais suivre toutes les activités de l'équipe durant l'année et bien entendu la prochaine coupe !

N'hésitez pas à nous poser des questions, à réclamer des explications sur le fonctionnement du robot ou nous proposer des idées de reportages pour que ce journal soit aussi le votre.

Merci encore pour votre soutient et à bientôt dans le prochain numéro !

Cyril B.

Électronicien, rédacteur en chef et co-auteur du journal de Oufff.

Pour suivre les aventures de la Oufff Team, inscrivez vous à la newsletter en envoyant un e-mail avec pour objet subscribe à : news.ouffteam-request@ml.free.fr

ASSOCIATION OUFFFTEAM

3 Place Carnot
26100 Romans sur Isère
ouffteam@gmail.com
www.ouffteam.free.fr